



Juego de reconocimiento de palabras 2 Jeu 2 de reconnaissance visuelle des mots Wörter erkennen 2

ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.
Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.
ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.
Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

ES

Cómo jugar

- Coloca la caja de palomitas en medio de la mesa.
- Sacar una carta de palomitas de la caja y léela.
- Si no la lees correctamente, colócala en una pila separada de palabras "incorrectas" para que se lea más tarde.
- Si coges una carta "POP!", devuelve todas tus cartas a la caja y retira la carta "POP!" del juego.
- Id jugando por turnos hasta que la caja de palomitas esté vacía.
- ¡El jugador que tenga más cartas de palomitas al final del juego gana!

Nuevo intento

- Vuelve a la pila de "incorrectas" y mira si algún jugador puede leer las palabras correctamente.

Incluye:

- 92 cartas de palabras
- 8 cartas POP

FR

Règles du jeu

- Place la boîte de popcorn au milieu de la table.
- Prends une carte popcorn dans la boîte et lis-la.
- Si tu n'arrives pas à le lire correctement, mets la carte sur une autre pile de mots non lus à lire plus tard.
- Si tu tires une carte « POP! », tu dois remettre toutes tes cartes dans la boîte et retirer la carte « POP! » du jeu.
- Jouez à tour de rôle jusqu'à ce que la boîte de popcorn soit vide.
- Le joueur qui a le plus de cartes popcorn à la fin de la partie gagne.

Double pop

- Reviens à la pile de mots non lus pour voir si un joueur peut lire les mots correctement.

Comprend :

- 92 cartes de reconnaissance visuelle des mots
- 8 cartes Pop

DE

Spielanleitung

- Den Popcorn-Eimer in die Tischmitte stellen.
- Der erste Spieler zieht ein Popcorn-Kärtchen aus dem Eimer und liest es vor.
- Nicht oder nicht richtig vorgelesene Wörter kommen auf einen separaten Stapel mit „nicht aufgeplatzen“ Wörtern und werden später vorgelesen.
- Zieht ein Spieler ein „POP!“-Kärtchen, muss er alle bis dahin gesammelten Kärtchen wieder in den Eimer geben. Das „POP!“-Kärtchen wird aus dem Spiel genommen.
- Es wird abwechselnd gezogen, bis der Popcorn-Eimer leer ist.
- Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Popcorn-Kärtchen gesammelt hat, gewinnt.

Doppel-Popcorn

- Die Spieler versuchen, die Wörter im „nicht aufgeplatzen“ Stapel richtig vorzulesen.

Enthält:

- 92 Wort-Kärtchen
- 8 POP-Kärtchen