

- Start by helping your child place a feather in Pedro's back with precision. Put the feather in the hole and press it all the way

## Suggested Activities:

**Learning note:** Your child develops strength in the thumb and forefinger when they pick up small objects, like Pedro's feathers, which is a critical element of feeding, arts and crafts, and holding a crayon or pencil. The indents at the top of the feathers are intended to develop precisely this skill as your child grasps and places them into Pedro's back. Model how to hold the feathers with correct finger placement before moving on to the activities.

Prepare them for a lifetime of learning with a fine motor friend! Inviting animal pal encourages little hands to grab and grow with tactile pieces they can push, pull, turn, store, and more. Introducing your toddler to Pedro is only the start of an exciting learning adventure. That's because one-on-one, hands-on play helps toddlers understand cause and effect, boosting confidence in their own ability to solve problems and do independent work. And all the while they're building hand strength, the key to such fine-motor-dependent tasks as holding utensils and feeding themselves, getting dressed and tying their own shoes, and eventually, drawing and writing. Fine motor is truly a lifelong skill! But it all starts with your toddler's budding imagination and curious mind. Pedro is ready for the journey!

- Pedro the Fine Motor Peacock
- 5 Colorful textured feathers numbered 1-5

## Includes:

- The textured feathers introduce tactile awareness. Let the child feel and describe the textures on each of the feathers to build sensory vocabulary, such as *rough, smooth, bumpy*, and so on. After naming and talking about the textures, play a hide-and-seek texture game. Place all the feathers in a bag or large bowl. Call out a previously identified texture. Can the child find the matching feather through touch alone? Have the child insert that feather into Pedro's back, and continue play.
- Call out a feather color for the child to find and put in Pedro's back. Continue with all available colors. Remove feathers the same way, by calling out and finding the correct color, to reinforce color identification.
- Identify the numbers on the feathers with your child. Place them in order, 1-5, pointing to and saying each number, one at a time. Do the same in reverse order, 5-1. Then, insert the feathers into Pedro's back in order, counting each number together, to create a rainbow. Remove them the same way to reinforce number identification.
- Play a memory game! Place all the feathers in Pedro's back. Ask the child to close both eyes. Remove a feather. Ask the child to look again and try to name the missing color or number.
- To randomize play, call out a number or color (e.g., "red," or "4") for the child to find and place in Pedro's back.

down. Let the child play freely with the feathers, pushing, removing, and arranging in any order. Have fun!



LER 9094  
months  
meses  
mois  
monaten  
**18+**

# Pedro the fine motor Peacock

Pavo real para practicar la motricidad fina • Paon pour la motricité fine • Pfau zur Förderung der Feinmotorik



## Activity Guide

Guía de actividades • Guide d'activités • Spielvorschläge



Learn more about our products at [LearningResources.com](http://LearningResources.com)



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US  
Learning Resources Ltd., Bergen Way,  
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK  
Please retain the package for future reference.  
Made in China. LRM9094-GUD

Hecho en China. Conserva el envase para futuras consultas.  
Fabriqué en Chine. Veuillez conserver l'emballage.  
Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.

## Incluye:

- Pavo real para practicar la motricidad fina
- 5 plumas de colores con texturas numeradas del 1 al 5

Con los amigos de Fine Motor Friends prepararás a tus pequeños para toda una vida de aprendizaje. Las piezas táctiles de estos atractivos animales incitarán a los niños a utilizar sus pequeñas manos para desarrollar su capacidad de agarre jugando a encajarlas, a tirar de ellas, a retorcerlas, a guardarlas y muchas cosas más. Conocer a su nuevo amigo Fine Motor Friend será el principio de una apasionante aventura didáctica. Los juegos individuales que permiten a los niños manipular piezas ayudan a los pequeños a comprender los conceptos de causa y efecto, aumentando la confianza en su habilidad para resolver problemas y trabajar de forma independiente. Y mientras juegan van desarrollando fuerza en las manos, que es una habilidad fundamental a la hora de realizar tareas para las que necesitarán aptitudes motoras finas, como sujetar utensilios, comer sin ayuda, vestirse, atarse los zapatos, y por último, dibujar y escribir. Las habilidades motoras finas son aptitudes útiles para toda la vida que empezarán a desarrollarse gracias a la mente curiosa y la imaginación incipiente de tu pequeño. Los amigos de Fine Motor Friends están listos para este viaje.

**Nota sobre el aprendizaje:** Tu hijo desarrolla fuerza en los dedos pulgar e índice cuando coge con ellos objetos pequeños, como las plumas de Pavo Real. Esta habilidad es fundamental para aprender a alimentarse, a elaborar trabajos manuales y a sujetar una cera o un lápiz. Las marcas sobre las plumas están pensadas para que tu pequeño desarrolle esa habilidad específica al agarrarlas y encajarlas en el lomo de Pavo Real. Antes de empezar a realizar las actividades que incluimos más abajo, enséñales cómo agarrar las plumas colocando los dedos en la posición correcta.

## Actividades sugeridas:

- Para empezar, ayuda a tu pequeño a que coloque una pluma sobre la espalda de Pavo Real con precisión. Encaja la pluma en una ranura y presiónala hacia abajo hasta el tope. Deja que el niño juegue libremente con las plumas, que las encaje, las retire y las coloque en el orden que quiera. ¡Divertíos!
- Gracias a las texturas de las plumas los niños adquirirán conciencia del tacto. Deja que tu pequeño toque y describa las distintas texturas de las plumas para que aprenda vocabulario para designar los sentidos con palabras como rugoso, suave, con bultos, etc. Una vez que hayáis nombrado y comentado las distintas texturas podéis jugar al juego del escondite con texturas. Coloca todas las plumas dentro de una bolsa o en un cuenco de gran tamaño. Ahora di en voz alta el nombre de una de las texturas que habéis identificado previamente. ¿Será capaz el niño de encontrar la pluma con esa textura ayudándose únicamente del tacto? Pide al niño que encaje esa pluma en el lomo de Pavo Real y continuad jugando.
- Di en voz alta el nombre del color de una pluma para que el niño la encuentre y la encaje en el lomo de Pavo Real. Seguid jugando con el resto de colores disponibles. Retira las plumas del mismo modo, diciendo un color en voz alta para que el niño encuentre una pluma de ese color y afiance así su aptitud para la identificación de colores.
- Identificad juntos los números de las plumas. Colocadlas por orden del 1 al 5, indicando cada número con el dedo y diciéndolos en voz alta, uno tras otro. Ahora haced lo mismo pero en el orden inverso, del 5 al 1. Luego, encajad las plumas en el lomo de Pavo Real por orden para crear un arcoíris, diciendo juntos los números en voz alta. Ahora retirad las plumas del mismo modo para que afiance su aptitud para identificar los números.
- ¡Jugad a un juego de memoria! Encaja todas las plumas sobre el lomo de Pavo Real. Pide al niño que cierre los ojos. Retira una de las plumas. Pídele que observe ahora el lomo de Pavo Real y que identifique el color o el número que falta.
- Para introducir el azar en el juego, di un número o un color en voz alta (por ejemplo, «rojo» o «4») para que el niño encuentre la pluma y la coloque sobre el lomo de Pavo Real.

## Comprend :

- Paon pour la motricité fine
- 5 plumes de couleur texturées numérotées de 1 à 5

Préparez-les à apprendre toute leur vie avec les amis pour la motricité fine ! Ces animaux sympathiques encouragent les petites mains à attraper et à grandir avec des pièces tactiles qu'elles peuvent pousser, tirer, tourner, ranger, etc. Présentez ce nouvel ami pour la motricité fine à votre enfant pour commencer cette aventure passionnante de l'apprentissage. Le jeu pratique à deux aide les jeunes enfants à comprendre la relation de cause à effet en leur donnant confiance en leur capacité à résoudre des problèmes et à travailler de manière autonome. En jouant, ils développent également la force dans leurs mains, qui est essentielle pour les tâches de motricité fine comme tenir des ustensiles et manger seuls, s'habiller et lacer leurs chaussures et, enfin, dessiner et écrire. La motricité fine est réellement une aptitude pour la vie ! Elle prend source dans l'imagination naissante et l'esprit curieux de votre enfant. Les amis de la motricité fine sont prêts pour cette aventure !

**Nota d'apprentissage :** En attrapant de petits objets, comme les plumas du paon, votre enfant développe la force dans le pouce et l'index, un élément critique pour manger seul, dessiner et bricoler et tenir un crayon gras ou à papier. Les indentations en haut des plumas sont conçues pour développer précisément cette aptitude lorsque votre enfant les attrape pour les placer sur le dos du paon. Montrez-lui comment tenir les plumas avec les doigts correctement positionnés avant de passer aux activités suivantes.

## Suggestions d'activités :

- Commencez par aider votre enfant à placer une plume sur le dos du paon avec précision. Insérez la plume dans le trou et appuyez pour l'enfoncer totalement. Laissez l'enfant jouer librement avec les plumas en les enfonçant, en les retirant et en les rangeant dans n'importe quel ordre. Amusez-vous bien !
- Les plumes texturées permettent d'introduire la perception tactile. Laissez votre enfant sentir et décrire les textures de chaque plume afin de développer son vocabulaire sensoriel, tel que rugueux, lisse, bosselé, etc. Après avoir nommé et parlé des différentes textures, jouez à cache-cache avec les textures. Placez toutes les plumas dans un sac ou un grand saladier. Choisissez une texture que vous avez précédemment identifiée. Demandez à votre enfant de trouver la plume correspondante au toucher. Demandez-lui ensuite d'insérer la plume dans le dos du paon et continuez à jouer.
- Donnez une couleur de plume que l'enfant doit trouver et insérer dans le dos du paon. Continuez avec toutes les couleurs disponibles. Retirez les plumas de la même manière en disant et en trouvant la couleur correspondante afin de renforcer l'identification des couleurs.
- Identifiez les chiffres des plumas avec votre enfant. Rangez-les dans l'ordre de 1 à 5, en montrant du doigt et en disant chaque chiffre à voix haute. Procédez de la même manière, mais à l'envers de 5 à 1. Insérez ensuite les plumas dans le dos du paon dans l'ordre, en comptant chaque chiffre ensemble pour créer un arc-en-ciel. Retirez-les de la même manière afin de renforcer la reconnaissance des chiffres.
- Jeu de mémoire Placez toutes les plumas dans le dos du paon. Demandez à l'enfant de fermer les yeux. Retirez une plume. Demandez à l'enfant d'ouvrir les yeux et d'essayer de trouver la couleur ou le chiffre manquant(e).
- Vous pouvez aussi lui donner un chiffre ou une couleur (par exemple, rouge ou 4) pour qu'il trouve le chiffre ou la couleur correspondant(e) à placer sur le dos du paon.

## Enthält:

- Pfaue zur Förderung der Feinmotorik
- 5 farbenfrohe strukturierte Federn mit den Zahlen 1-5

Bereiten Sie Kinder mit den Fine Motor Friends auf lebenslangen Lernspaß vor! Die einladenden tierischen Freunde ermuntern Kinderhände, danach zu greifen, sich mit den Gegenständen auseinanderzusetzen und sie zu drücken, zu ziehen, zu drehen, einzusetzen und vieles mehr. Mit dem neuen Fine Motor Friend beginnt für Ihr Kleinkind ein aufregendes Lernabenteuer. Kleinkinder, die sich durch das Be-greifen selbständig mit Dingen auseinandersetzen dürfen, erfassen das Prinzip von Ursache und Wirkung, werden selbstbewusster, weil sie ihr lösungsorientiertes Denken verbessern und lernen, in das eigene Geschick zu vertrauen. Dabei trainieren sie gleichzeitig die Greifkraft, die sie später für feinmotorische Bewegungen wie das Halten eines Werkzeugs oder von Essbesteck, das Ankleiden, das Schuhbinden und schließlich für das Malen und Schreiben benötigen. Die Feinmotorik wird ein Leben lang trainiert! Die ersten Übungen macht Ihr Kleinkind aber dank seiner aufkeimenden Fantasie und einer aufgeweckten Neugier ganz von selbst. Die Fine Motor Friends sind bereit fürs Abenteuer Leben!

**Hinweise zum Lernen:** Beim Hochheben von kleinen Gegenständen wie den Pfauenfedern baut Ihr Kind Kraft in Daumen und Zeigefinger auf. Diese Kraft braucht es, um selbständig essen zu können, zu basteln und einen Bunt- oder Bleistift zu halten. Dank der vertieften Federenden lässt sich eine verbesserte Greifhaltung erreichen, um genau dieses Festhalten und Einstecken in den Pfauenrücken zu trainieren. Bevor Sie zu den nachstehenden Übungen gehen, machen Sie dem Kind vor, wie die Federn mit den richtigen Fingerpositionen gehalten werden.

## Vorschläge für Aktivitäten:

- Beginnen Sie damit, dass Sie Ihrem Kind zeigen, wie eine Feder präzise in den Pfauenrücken gesteckt wird. Stecken Sie die Feder in eine Aufnahme und drücken sie bis zum Anschlag ein. Lassen Sie das Kind selbständig mit den Federn spielen und diese eindrücken, herausnehmen und in einer beliebigen Anordnung sortieren. Viel Spaß!
- Die strukturierten Federn schulen den Tastsinn. Das Kind soll die Strukturen jeder Feder beschreiben, um sich einen Sensorik-Wortschatz mit Wörtern wie rau, glatt, wellig und so weiter aufzubauen. Nachdem Sie die Strukturen benannt und besprochen haben, können Sie mit den strukturierten Federn ein Tastspiel spielen. Legen Sie alle Federn in einen Beutel oder eine große Schüssel. Rufen Sie eine bereits besprochene Struktur aus. Findet das Kind die richtige Feder nur durchs Fühlen? Die gefundene Feder darf in den Pfauenrücken gesteckt werden. Dann geht das Spiel weiter.
- Rufen Sie eine Federfarbe aus, die das Kind suchen und in den Pfauenrücken stecken darf. Fahren Sie mit den übrigen Farben fort. Nun wird in umgekehrter Reihenfolge gespielt: Rufen Sie eine Farbe aus, die vom Kind herausgezogen werden soll. Damit wird das Farbtraining noch vertieft.
- Bestimmen Sie gemeinsam mit Ihrem Kind die Zahlen auf den Federn. Beginnen Sie mit den Zahlen 1–5, indem Sie jeweils auf eine Zahl zeigen und sie aussprechen. Fahren Sie in umgekehrter Reihenfolge mit 5–1 fort. Stecken Sie anschließend die Federn in der Reihenfolge eines Regenbogens in den Pfauenrücken und zählen Sie die Zahlen gemeinsam ab. Nehmen Sie die Stecker in derselben Reihenfolge wieder heraus, um die Zahlenerkennung zu vertiefen.
- Gedächtnisspiel! Stecken Sie alle Federn in den Pfauenrücken. Das Kind soll jetzt die Augen schließen. Nehmen Sie eine Feder weg. Bitten Sie das Kind, die die Augen zu öffnen und die fehlende Farbe oder Zahl zu nennen.
- Spiel mit „Zufallsgenerator“: Rufen Sie eine Zahl oder Farbe aus (z. B. „Rot“ oder „vier“). Das Kind darf diese suchen und in den Pfauenrücken stecken.