

Tock has a night-light that can change color. Use this to let little learners know when it's OK to get out of bed. To use

"OK to Wake" Alert

Mode.

surprise! After three songs, Tock will default back to Clock Mode. Press the MUSIC button on the top of Tock's head. Now, turn the clock hands and stop on any time for a silly song

Music Time

to Clock Mode.

hands to show that time. Get it right and move on to the next question! After three questions, Tock will default back to Clock Mode. Now, you must turn the clock you to find a particular time. Now, Tock will ask have three TIME questions to answer. First, Tock will ask Press the QUESTION MARK button to enter Quiz Mode. You

Quiz Mode

will also advance.

only. As you turn the minute hand clockwise, the hour hand an analog clock display. Please note—turn the minute hand announce the time. This is a great way to learn how to read the clock to any time (in 5-minute increments) and Tock will Now it's time to learn and explore! Turn the minute hand on

Teaching Time

correct time!

Now, press the TIME button and Tock will announce the correctly, the screen will stop flashing and display the time. advance faster, hold the minute button. Once the time is set minute button underneath to advance the minutes. To screen until the numbers are flashing. Advance the hours to the desired time by pressing the HOUR button. Use the Press and hold the HOUR button next to the display

Setting the Time

Information at the end of this guide.

Be sure batteries are installed before use. See Battery

How to Use:

- Use (3) three AA batteries.
- Be sure to insert batteries correctly (with adult supervision) and always follow the toy and battery manufacturer's instructions.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not mix new and used batteries.

Battery Care and Maintenance Tips

- Replace compartment door and secure with screw.
- Install batteries as indicated inside the compartment.
- To install batteries, first undo the screw with a Phillips screwdriver and remove the battery-compartment door.
- The battery compartment is located on the back of the unit.
- Tock requires (3) three AA batteries.
- Batteries should be installed or replaced by an adult.

Requires: 3 x 1.5V AA batteries and a Phillips screwdriver

leakage that may cause burns, personal injury, and property damage.

Failure to follow these instructions can result in battery acid leakage that may cause burns, personal injury, and property

Installing or Replacing Batteries

WARNINGS! To avoid battery leakage, please follow these instructions carefully.

pinhole on the back of the clock.

Reset

If the analog and digital clocks become out of sync, press the reset button by inserting a paperclip or pin into the

icon will appear on the screen.

twice, indicating that the wake time is set, and the ALARM Press the ALARM button again. The GREEN light should flash

use the hour and minute hands to set the "ok to wake" time. back. The alarm icon will flash on the display screen. Now, this feature, press and hold the ALARM button on Tock's

icon will appear on the screen.

twice, indicating that the wake time is set, and the ALARM Press the ALARM button again. The GREEN light should flash

use the hour and minute hands to set the "ok to wake" time. back. The alarm icon will flash on the display screen. Now, this feature, press and hold the ALARM button on Tock's

- Insert battery with the correct polarity. Positive (+) and negative (-) ends must be inserted in the correct directions as indicated inside the battery compartment.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Only charge rechargeable batteries under adult supervision.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging.
- Only use batteries of the same or equivalent type.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Always remove weak or dead batteries from the product.
- Remove batteries if product will be stored for an extended period of time.
- Store at room temperature.
- To clean, wipe the surface of the unit with a dry cloth.
- Please retain these instructions for future reference.

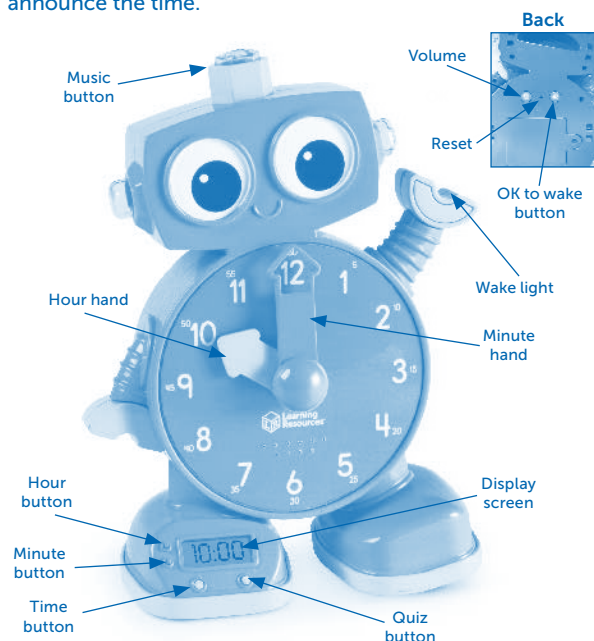


LER 2385/2385-P
ages 3+
3 años
3 ans
3 Jahre
grades PreK+

Tock the Learning Clock™

Reloj robot para aprender las horas • Robot horloge d'apprentissage • Roboter-Lernwecker

Tock the Learning Clock™ is here to help your child learn how to tell time! Simply turn the clock hands and Tock will announce the time.



Learn more about our products at LearningResources.com



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
Please retain the package for future reference.
Made in China. LRM2385/2385-P-GUD
Hecho en China. Conserva el envase para futuras consultas.
Fabriqué en Chine. Veuillez conserver l'emballage.
Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.

El Reloj robot para aprender las horas está aquí para que tu hijo aprenda a decir las horas. Lo único que tienes que hacer es mover las manillas del reloj y Tock anunciará la hora que es.

Cómo usarlo:

Asegúrate de que has introducido las pilas antes de usarlo. Consulta la Información sobre las pilas al final de esta guía.

Para poner el reloj en hora

Presiona el botón HORAS situado junto a la pantalla del reloj digital y déjalo presionado hasta que los números parpadeen. Presiona el botón HORAS hasta que la hora que desees se muestre en la pantalla. A continuación utiliza el botón situado debajo del botón de las horas para modificar los minutos. Para que los minutos avancen más rápido, mantén el botón apretado. Una vez que hayas puesto el reloj en hora, la pantalla dejará de parpadear y mostrará la hora.

Ahora, cuando presiones el botón HORA, Tock anunciará la hora que es.

Enseñarles las horas

Es momento de aprender y explorar Mueve la manilla de los minutos (en incrementos de 5 minutos) y el Reloj robot para aprender las horas te dirá qué hora es. Este reloj es una herramienta estendida para aprender las horas en un reloj analógico. Ten en cuenta que sólo podrás mover la manilla de los minutos. La manilla de las horas girará a medida que vayas moviendo el minuterio.

Modo preguntas

Para cambiar el reloj a modo preguntas, presiona el botón INTERROGANTE. Deberás responder a tres preguntas relacionadas con la HORA. Para empezar, el Reloj robot para aprender las horas te pedirá que indiques con las manillas una hora concreta. Deberás colocar las manillas en el lugar correcto para indicar esa hora. Si lo haces correctamente puedes pasar a la siguiente pregunta. Después de hacer tres preguntas, el Reloj robot para aprender las horas volverá a modo reloj.

Hora para la música

Presiona el botón MÚSICA situado en la parte superior de la cabeza del robot. A continuación, mueve las manillas del reloj y detente en cualquier punto que desees para que el robot te sorprenda con una canción divertida. Después de tocar tres canciones, el robot volverá a modo reloj.

Despertador «es hora de levantarse»

El Reloj robot para aprender las horas tiene una luz nocturna que cambia de color. Gracias a esta luz, los niños sabrán cuándo es hora de levantarse. Para programar la luz nocturna, presiona el botón DESPERTADOR situado en la espalda del robot. Verás que el símbolo de despertador parpadea en la pantalla del reloj digital. Ahora, coloca las manillas del reloj en la hora de levantarse. Presiona de nuevo el botón DESPERTADOR. La luz VERDE parpadeará dos veces, indicando que has programado la hora para despertarse, y el símbolo de DESPERTADOR aparecerá en la pantalla del reloj digital.

Puedes encender la luz nocturna presionando el botón situado en la mano del robot. La luz AZUL es para indicarle al niño que debe permanecer en la cama y la luz VERDE significa que ya puede levantarse e ir a jugar.

Si el reloj analógico y el digital se desincronizan, introduce el extremo de un clip en el pequeño agujero que encontrarás en la parte posterior del reloj y presiona el botón para restablecerlo.

Cómo colocar o sustituir las pilas

¡ATENCIÓN! Para evitar fugas en las pilas, sigue atentamente estas instrucciones.

Si no lo haces, podrán producirse fugas de ácido de las pilas que pueden causar quemaduras, lesiones físicas y daños materiales.

Requiere: 3 pilas AA de 1,5V y un destornillador de estrella.

- Las pilas las deberá colocar o sustituir un adulto.
- El Reloj robot para aprender las horas necesita tres (3) pilas AA.
- El compartimento de las pilas está ubicado en la parte posterior de la unidad.
- Para colocar las pilas, afloja primero el tornillo con un destornillador de estrella y retira la tapa del compartimento de las pilas. Coloca las pilas tal como se indica dentro del compartimento.
- Vuelve a colocar la tapa del compartimento y fjíjala con un tornillo.

Cuidado de las pilas y consejos de mantenimiento

- Funciona con tres (3) pilas AA.
- Asegúrate de insertar las pilas correctamente con la supervisión de un adulto y sigue siempre las instrucciones del fabricante del juguete y las pilas.
- No mezcles pilas alcalinas, estándar (zinc-carbono) o recargables (níquel-cadmio).
- No mezcles pilas nuevas y viejas.
- Inserta las pilas con la polaridad correcta. Los extremos positivo (+) y negativo (-) se deberán insertar en las direcciones correctas, tal como se indica en el compartimento de las pilas.
- No recargues pilas no recargables.
- Carga las pilas recargables solo bajo la supervisión de un adulto.
- Retira las pilas recargables del juguete antes de recargarlas.
- Usa solo pilas de la misma clase o equivalentes.
- No cortocircuites los terminales de corriente.
- Quita siempre las pilas agotadas o casi agotadas del producto.
- Quita las pilas si vas a guardar el producto durante mucho tiempo.
- Guarda la unidad a temperatura ambiente.
- Para limpiar la superficie de la unidad, límpiala con un paño seco.
- Guarda estas instrucciones para futuras consultas.

Le robot horloge d'apprentissage va aider votre enfant à apprendre à lire l'heure ! Tournez simplement les aiguilles de l'horloge et le robot Tock vous donnera l'heure.

Mode d'emploi :

Vérifiez que les piles sont bien insérées avant toute utilisation. Reportez-vous aux informations sur les piles à la fin de ce guide.

Réglage de l'heure

Appuyez sur le bouton Heure à côté de l'écran d'affichage et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que les chiffres clignotent. Augmentez les heures jusqu'à l'heure désirée en appuyant sur le bouton Heure. Utilisez le bouton Minute en dessous pour régler les minutes. Pour aller plus vite, maintenez le bouton Minute enfoncé. Une fois l'heure réglée correctement, l'écran arrête de clignoter et affiche l'heure.

Appuyez ensuite sur le bouton TEMPS et le robot Tock vous donnera l'heure exacte !

Enseignement de l'heure

Il est maintenant temps d'apprendre et de découvrir ! Tournez les aiguilles de l'horloge sur n'importe quelle heure (par incrément de cinq minutes) et le robot horloge d'apprentissage vous donnera l'heure. C'est un excellent moyen d'apprendre à lire l'heure sur une horloge analogique. Remarque : tournez uniquement l'aiguille des minutes. Le fait de tourner l'aiguille des minutes dans le sens horaire fera également avancer l'aiguille des heures.

Mode Questions

Appuyez sur le bouton du point d'interrogation pour passer au mode Questions. Vous devrez répondre à trois questions sur l'heure. Le robot horloge d'apprentissage vous demandera tout d'abord de trouver une heure spécifique. Vous devez tourner les aiguilles de l'horloge pour afficher cette heure. Si c'est la bonne réponse, vous passez à la question suivante ! Après trois questions, le robot horloge d'apprentissage repassera automatiquement en mode Horloge.

Heure musicale

Appuyez sur le bouton Musique sur le dessus de la tête du robot horloge d'apprentissage. Tournez les aiguilles et arrêtez-vous sur n'importe quelle heure pour entendre une petite chanson drôle ! Après trois chansons, le robot horloge d'apprentissage repassera automatiquement en mode Horloge.

Il est l'heure de se réveiller

Le robot horloge d'apprentissage est doté d'une veilleuse qui peut changer de couleur. Utilisez-la pour informer les jeunes enfants qu'ils peuvent se lever. Pour utiliser cette fonction, appuyez sur le bouton Alarme au dos du robot horloge d'apprentissage et maintenez-le enfoncé. L'icône de l'alarme clignote à l'écran. Réglez ensuite l'heure de réveil acceptable à l'aide des aiguilles des heures et des minutes. Appuyez à nouveau sur le bouton Alarme. Le voyant VERT doit clignoter deux fois pour indiquer que l'heure du réveil est réglée et l'icône de l'alarme doit s'afficher à l'écran.

Vous pouvez allumer la veilleuse en appuyant sur le bouton qui se trouve dans la main du robot horloge d'apprentissage. Une lumière BLEUE indique à l'enfant qu'il doit rester couché, tandis qu'une lumière VERTE lui indique qu'il peut se lever et aller jouer !

Au cas où les horloges analogiques et numériques ne seraient plus synchronisées, appuyez sur le bouton de réinitialisation en insérant un trombone ou une aiguille dans le trou au dos de l'horloge.

Installation ou changement des piles

AVERTISSEMENT ! Pour éviter toute fuite des piles, respecter les consignes suivantes.

Le non-respect de ces consignes peut entraîner la fuite des piles et causer des brûlures, des blessures personnelles ou des dégâts matériels.

Fonctionne avec : 3 pilas AAA de 1,5 V et un tournevis cruciforme.

- L'installation ou le changement de piles doit toujours être effectué(e) par un adulte.
- Le robot horloge d'apprentissage fonctionne avec trois (3) pilas AAA.
- Le compartiment des piles se situe au dos de l'appareil.
- Pour installer les piles, dévisser la vis à l'aide du tournevis cruciforme pour ouvrir le clapet. Installer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Refermer le clapet du compartiment et visser la vis.

Conseils d'entretien et de maintenance des piles

- Fonctionne avec trois (3) pilas AAA.
- Insérer les piles correctement (sous la supervision d'un adulte) et toujours suivre les instructions du fabricant du jouet et des piles.
- Ne pas mélanger les piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne pas mélanger les piles neuves et usagées.
- Insérer les piles en respectant la polarité. Les extrémités positives (+) et négatives (-) doivent être insérées correctement, comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Ne pas recharger les piles non rechargeables.
- Charger uniquement les piles rechargeables sous la supervision d'un adulte.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les charger.
- Utiliser uniquement des piles du même type ou de type équivalent.
- Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.
- Toujours retirer les piles faibles ou déchargées du produit.
- Retirer les piles si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période de temps.
- À conserver à température ambiante.
- Nettoyer la surface de l'appareil avec un chiffon sec.
- Veuillez conserver ces instructions pour toute référence ultérieure.

Mit dem Roboter-Lernwecker lernt Ihr Kind spielend leicht, die Uhrzeit abzulesen! Dreht man an den Uhrzeigern, sagt Tick die Zeit an.

Gebrauch:

Überprüfen Sie vor der Verwendung, ob die Batterien eingelegt sind. Siehe Wichtige Hinweise zu Batterien am Ende dieser Anleitung.

Uhrzeit einstellen

Halten Sie die STUNDEN-Taste (neben der Digitalanzeige) gedrückt, bis die Zahlen blinken. Durch Betätigen der STUNDEN-Taste erfolgt der Stunden-Vorlauf. Durch Betätigen der darunter liegenden Minuten-Taste erfolgt der Minuten-Vorlauf. Zum schnelleren Vorlauf die Minuten-Taste einfach gedrückt halten. Sobald die Uhrzeit richtig eingestellt ist, hören die Zahlen zu blinken auf und die Uhrzeit wird angezeigt.

Betätigen Sie jetzt die UHRZEIT-Taste und schon sagt Tick die Zeit an!

Uhrzeit lernen

Zeit zum Lernen und Entdecken! Bewegen Sie den Minutenzeiger auf eine beliebige Zahl (in 5-Minuten-Schritten). Der Roboter-Lernwecker sagt die Uhrzeit an. So lernt Ihr Kind ganz einfach, eine analoge Uhr abzulesen. Wichtiger Hinweis: Bitte nur am Minutenzeiger drehen. Beim Drehen des Minutenzeigers im Uhrzeigersinn dreht sich der Stundenzeiger automatisch mit.

Quizmodus

Drücken Sie die FRAGEZEICHEN-Taste, um in den Quizmodus zu wechseln. Jetzt müssen drei UHRZEIT-Fragen beantwortet werden. Der Roboter-Lernwecker sagt eine Uhrzeit an. Durch Drehen der Uhrzeiger soll diese Zeit richtig eingestellt werden. War die Uhrzeit richtig, folgt die nächste Frage! Nach drei Fragen schaltet der Roboter-Lernwecker automatisch wieder in den Uhrzeit-Modus um.

Zeit für Musik

Betätigen Sie die MUSIK-Taste am Kopf des Roboter-Lernweckers. Bewegen Sie die Uhrzeiger. Sobald Sie stehen, wird ein lustiges Überraschungslied abgespielt! Nach drei Liedern schaltet der Roboter-Lernwecker automatisch wieder in den Uhrzeit-Modus um.

Zeit zum Aufstehen

Der Roboter-Lernwecker hat ein Nachtlicht mit Farbwechselfunktion. So weiß das lerneifrige Kind immer, wann Zeit zum Aufstehen ist. Für diese Funktion halten Sie die WECKER-Taste an der Rückseite des Roboter-Lernweckers gedrückt. Auf der Digitalanzeige blinkt jetzt das Wecker-Symbol. Stellen Sie mit den Stunden- und Minutenzeigern die Aufstehzeit ein. Betätigen Sie erneut die WECKER-Taste. Das GRÜNE Lämpchen blinkt zweimal zur Bestätigung, dass die Weckzeit eingestellt wurde. An der Anzeige ist das WECKER-Symbol zu sehen.

Das Nachtlicht schalten Sie ein, indem Sie die Taste in der Hand des Roboter-Lernweckers betätigen. Ein BLAUES Licht bedeutet „Schlafenszeit“ und ein GRÜNES Licht bedeutet „Aufsteh- und Spielzeit“!

Weichen analoge und digitale Uhr voneinander ab, betätigen Sie die Rückstelltaste. Dazu einfach eine Büroklammer oder Nadel in das kleine Loch an der Rückseite des Weckers einführen.

Batterien einlegen bzw. austauschen

ACHTUNG! Um ein Auslaufen der Batterien zu verhindern, halten Sie sich bitte genau an nachfolgende Anweisungen.

Eine Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann dazu führen, dass Batteriesäure ausläuft. Dadurch kann Sachschaden entstehen und es besteht Verbrunnungs- und Verletzungsgefahr.

Für dieses Gerät benötigt: 3 x 1,5 V AA-Batterien und ein Kreuzschlitzschraubendreher

- Batterien sollten ausschließlich von Erwachsenen eingelegt bzw. ausgewechselt werden.
- Der Roboter-Lernwecker benötigt drei (3) AA-Batterien
- Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Geräts.
- Um die Batterien einzulegen, drehen Sie zuerst die Schraube mit einem Kreuzschlitzschraubendreher heraus und entfernen dann den Deckel des Batteriefachs. Legen Sie die Batterien wie im Batteriefach angezeigt ein.
- Geben Sie den Deckel wieder auf das Batteriefach und drehen Sie die Schraube fest.

Tipps zur Batteriepflege und Wartung

- Gerät benötigt drei (3) AA-Batterien.
- Die Batterien müssen unter Aufsicht eines Erwachsenen ordnungsgemäß eingesetzt werden. Beachten Sie immer die Anweisungen des Spielgeräte- und Batterieherstellers.
- Nicht Alkaline-, herkömmliche (Zink-Kohle) und wiederaufladbare (Nickel-Cadmium) Batterien zusammen verwenden.
- Nicht neue und alte Batterien zusammen verwenden.
- Beim Einsetzen der Batterien auf die richtige Ausrichtung der Pole achten. Der Positivpol (+) und der Negativpol (-) müssen jeweils in der richtigen Richtung eingesetzt werden (siehe Angaben im Batteriefach).
- Nicht versuchen, nichtaufladbare Batterien aufzuladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur unter Aufsicht Erwachsener aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen aus dem Spielgerät entnehmen.
- Nur Batterien desselben oder eines geeigneten Typs verwenden.
- Anschlüsse nicht kurzschließen.
- Entfernen Sie schwache oder leere Batterien immer aus dem Produkt.
- Entfernen Sie die Batterien, falls das Produkt für längere Zeit weggeräumt wird.
- Bei Zimmertemperatur lagern.
- Zum Reinigen das Gerät außen mit einem trockenen Tuch abwischen.
- Bewahren Sie diese Anleitung bitte gut auf.