

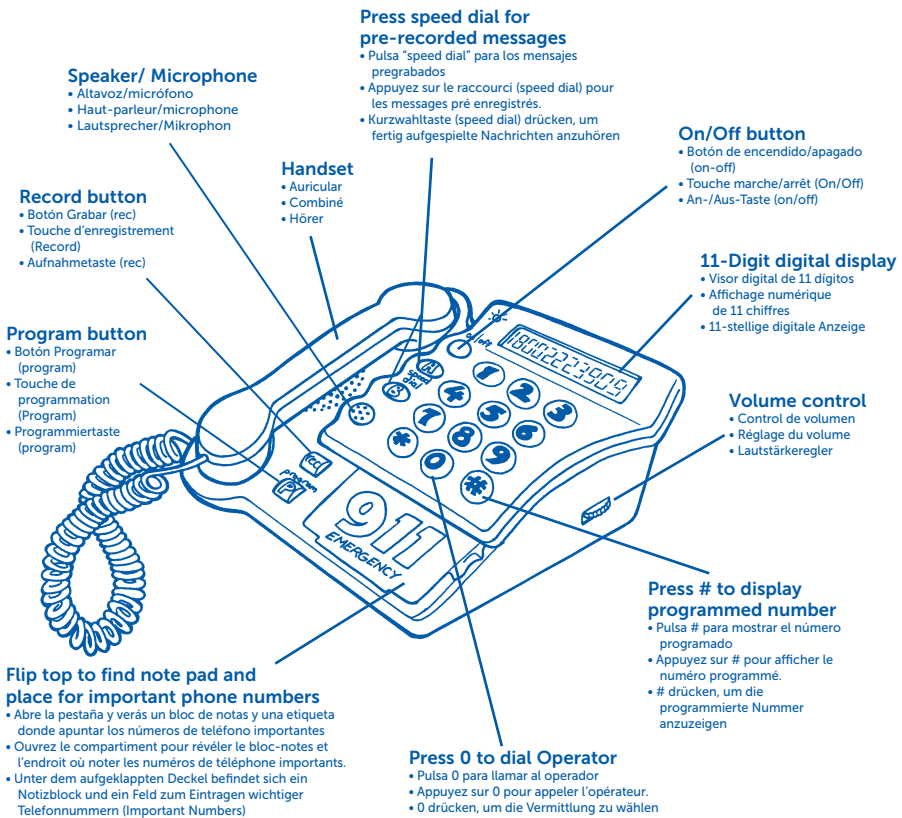


# Teaching Telephone

Téléfono para aprender • Téléphone d'apprentissage  
Das Lerntelefon

## Activity Guide

Guía de Actividades • Guide d'activités • Spielvorschläge



Teach children telephone use, etiquette, and important phone numbers while having fun!

### Features

- Programmable setting for numbers
- Pre-recorded messages
- Auto shutoff after 60 seconds
- Voice recording
- Realistic ringtone

### Learn

- Important phone numbers
- Dialing 911
- Telephone etiquette (answering, speaking)
- Taking messages

The Teaching Telephone is designed so parents can program in important telephone numbers and record messages for young children. It works like a real telephone! First, take the receiver off the hook before you "make a call." The receiver must be OFF the hook for the telephone functions to work.

### Program and Record Features

Program in a telephone number (up to 11 digits) and then record a message. When the number is dialed correctly, your child will hear your message! You can change the programmed number and record a new message again and again.

**Note:** If you change the programmed telephone number, it will not "clear" the message you recorded. You can either leave the old message, or record a new one.

### Programming a Telephone Number

- **Press On button** (light indicates power is on).
- **Take the receiver off the hook** and set it aside (you will hear a dial tone).
- **Press and HOLD the Program button** down (continue holding this button down until you have programmed in the telephone number).
- **Punch in telephone number** using key pad (while still holding the program button).
- **Release Program button.**
- **Hang up** receiver.
- To check that the correct number is programmed in, lift receiver and press the # key. The programmed number will appear on the display.
- To change the programmed number, repeat the steps above from the beginning.

### Recording a Message

- **Press On button** (light indicates power is on).
- **Take the receiver off the hook** (you will hear a dial tone).
- **Press and HOLD Record button**
- **After you hear the "beep," start recording** your message.
- Second beep tones indicate end of recording time.
- **Hang up** the receiver.
- Check to make sure your message is correct by lifting the receiver and dialing the programmed number. Your message will play if the programmed number is dialed correctly.
- To record a new message, repeat the steps above from the beginning.

### 911 and Operator

Press 911 on keypad to hear "emergency" message. Dial 0 to hear "operator's" message.

## Speed Dial Buttons (A and B)

Fun speed dial messages help children learn how to use the telephone to call friends and relatives and to get information.

### \*and # Buttons

Press the \* button to hear ringing. Press the # button to hear busy signal and to display programmed number.

## Teaching Telephone Activities

### Calling Home

It is very important that young children know their home telephone number, including area code. Use the Teaching Telephone to help your child learn how to call home. Program in the 11-digit phone number and then record a message. You may want to write the number on the notepad for visual help as they learn the number.

### Emergency Telephone Skills

Children as young as three should learn how to use the telephone to get help in case of an emergency. Discuss situations involving fire and medical emergencies, and teach them how to dial 911. This number is preprogrammed in the Teaching Telephone and will play a pre-recorded message, saying, "911. What is the emergency?" If your town does not use 911, program the phone with the emergency number for your area and record a message.

Explain to your children what will happen when they call 911 and what information they will need to provide: name, telephone number, location, and a description of the emergency. Tell your child to give the operator the requested information, follow the operator's instructions, and do not hang up.

Discuss situations and reasons for calling 911 with your child.

#### When to call 911

- You get lost
- Someone gets hurt
- Someone is breaking into a home
- You get a scary telephone call
- Your smoke detector sounds an alarm
- A stranger makes you feel scared

#### When NOT to call 911

- The bathtub is overflowing
- You miss the school bus
- You get mad at your friend
- A car alarm goes off
- Your pet runs away
- A stranger walks through your neighborhood

**Note:** Be sure to explain to your child that the Teaching Telephone is used only for play and practice. In a real emergency, he or she must use a real telephone to call for help.

## Telephone Manners

Use the Teaching Telephone to teach your child good telephone manners and skills.

- **Answering the Telephone:** Discuss how to answer the telephone: "Hello" or, "May I ask who is calling, please?" For safety, tell your children not to disclose their names, ages, or grades to strange callers, and be sure they never tell a caller that they are home alone.
- **Taking a Message:** If you would like your children to take telephone messages, provide them with a clear reminder of the information they need to ask the caller: the caller's name, telephone number, and the message or request.

## Quick Start

(Turn Power on and take receiver off hook)

**To Program:** Hold P, press #, dial number, release P, press #

**To Record:** Hold rec and P, wait for beep, record message  
(see page 3 for detailed instructions)

### Instructions for replacing the battery

- Batteries should be replaced by an adult.
- Remove screw that holds battery cover (on the bottom of the toy) and remove old batteries (use Phillips screwdriver to remove screw).
- Use 3 AA batteries only.
- Be sure to insert batteries correctly (as indicated on battery compartment) and always follow the toy and battery manufacturer's instructions.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging.
- Only an adult should charge rechargeable batteries.
- Only use batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Always remove weak or dead batteries from the product.
- Remove batteries if product will be stored for an extended period of time.
- Store at room temperature.
- Wipe clean with a dry cloth.

Please retain these instructions for future reference.



ES

¡Enseña a los niños a atender las llamadas y a utilizar los números de teléfono importantes de forma correcta mientras se divierten!

### Presenta

- Ajuste programable para números
- Mensajes pregrabados
- Desconexión automática tras 60 segundos
- Grabación de voz
- Tono de llamada realista

### Aprende

- Números de teléfono importantes
- Llamar al 911
- Buenos modales al teléfono (contestar, hablar)
- Tomar mensajes

Este teléfono está diseñado para que los padres puedan programar números de teléfono importantes y grabar mensajes para niños pequeños.

¡Funciona como un teléfono de verdad! Primero, descuelga el auricular antes de "hacer una llamada". El auricular debe estar DESCOLGADO para que funcionen las opciones del teléfono.

### Funciones de programar y grabar

Programa un número de teléfono (hasta 11 dígitos) y, después, graba un mensaje. Cuando el número se marque correctamente, ¡tu hijo oirá el mensaje que has grabado! Se puede cambiar el número programado y grabar un mensaje nuevo una y otra vez.

**Observación:** Si cambias el número de teléfono programado, no “borrará” el mensaje que hayas grabado. Puedes dejar el mensaje antiguo o bien grabar uno nuevo.

### **Programar un número de teléfono**

- Pulsa el botón “on” (la luz indica que está encendido).
- Descuelga el auricular y déjalo a un lado (oirás un tono de llamada).
- **MANTÉN PULSADO** el botón “program” (debes mantenerlo pulsado hasta haber programado el número de teléfono).
- Pulsa el número de teléfono usando el teclado (sin dejar de pulsar el botón “program”).
- Suelta el botón “program”.
- Cuelga el auricular.
- Para comprobar que has programado el número correcto, descuelga el auricular y marca la tecla #. El número programado aparecerá en el visor.
- Para cambiar el número, repite los pasos anteriores desde el principio.

### **Grabar un mensaje**

- Pulsa el botón “on” (la luz indica que está encendido).
- Descuelga el auricular (oirás un tono de llamada).
- **MANTÉN PULSADO** el botón “rec”.
- Cuando oigas el “bip”, empieza a grabar tu mensaje.
- Después de un tiempo determinado, un segundo bip indica que se ha acabado el tiempo para grabar el mensaje.
- Cuelga el auricular.
- Para comprobar si el mensaje es correcto, descuelga el auricular y marca el número programado. Se reproducirá el mensaje si el número programado se ha marcado correctamente.
- Para grabar un mensaje nuevo, repite los pasos anteriores desde el principio.

### **911 y el operador**

Pulsa 911 en el teclado para oír el mensaje de “emergencia”. Pulsa 0 para oír el mensaje del “operador”.

### **Botones “speed dial” (A y B)**

Los divertidos mensajes de marcación rápida ayudan a los niños a aprender a usar el teléfono para llamar a amigos y familiares y para obtener información.

### **Botones \* y #**

Pulsa el botón \* para oír el tono de llamada. Pulsa el botón # para oír la señal de ocupado y mostrar el número programado.

### **Actividades del teléfono para aprender**

#### **Llamar a casa**

Es muy importante que los niños pequeños se sepan el número de teléfono de casa, incluido el prefijo. Utiliza este teléfono para ayudarles a aprender a llamar a casa. Programa el número de teléfono de 11 dígitos y graba un mensaje. Puedes escribir el número de teléfono en el bloc de notas, ya que les resultará más fácil memorizarlo si lo ven escrito.

#### **Habilidades telefónicas en situaciones de emergencia**

Desde la edad de tres años, los niños deben aprender a usar el teléfono para pedir ayuda en caso de emergencia. Habla a tu hijo de situaciones relacionadas con un incendio o una emergencia médica y enséñale a llamar al 911. Este número está

preprogramado en el teléfono y reproducirá un mensaje pregrabado que dice: "911. What is the emergency?" ("911. ¿Qué emergencia tiene?") Si tu ciudad no utiliza el 911, programa el teléfono con el número de emergencia de tu zona y graba un mensaje.

Explica a tu hijo lo que pasará cuando llame al 911 y la información que tendrá que dar: nombre, número de teléfono, ubicación y una descripción de la emergencia. Dile que le dé al operador la información que le pide, que siga sus instrucciones y que no cuelgue.

Comentad situaciones y razones por las que llamar al 911.

### Cuándo llamar al 911

- Si te pierdes
- Si alguien se hace daño
- Si alguien intenta entrar a la fuerza en la casa de otro
- Si recibes una llamada que te asusta
- Si suena la alarma del detector de humo
- Si un desconocido te hace sentir miedo

### Cuándo NO llamar al 911

- Si se sale el agua de la bañera
- Si pierdes el autobús escolar
- Si te enfadas con un amigo
- Si suena la alarma de un coche
- Si se escapa tu mascota
- Si un desconocido está paseando por tu barrio

**Observación:** Asegúrate de explicar a tu hijo que este teléfono solo se usa para jugar y practicar. En una emergencia real, debe utilizar un teléfono de verdad para pedir ayuda.

### Buenos modales al teléfono

Utiliza este teléfono para enseñar a tu hijo buenos modales y habilidades al teléfono.

- **Responder a una llamada:** Comentad cómo contestar el teléfono: "Hola" o "¿Podría decirme quién llama?" Por motivos de seguridad, dile a tus hijos que no revelen su nombre, edad o curso escolar a desconocidos al teléfono y que nunca les digan que se encuentran solos en casa.
- **Tomar un mensaje:** Si quieres que tus hijos tomen un recado, dales unas pautas claras de la información que necesitan pedir a la persona que llama: 1. El nombre de la persona que llama, 2. El número de teléfono y el mensaje o petición.

### Inicio rápido

(Enciende el teléfono y descuelga el auricular)

**Para programar:** Mantén pulsado el botón P, pulsa #, marca el número, suelta el botón P y pulsa #

**Para grabar:** Mantén pulsado el botón "rec", espera a oír el bip, graba el mensaje (consulta la página 3 para obtener instrucciones detalladas)

### Instrucciones para sustituir las pilas

- Las pilas las debe sustituir un adulto.
- Con un destornillador de estrella, quita el tornillo de la tapa de las pilas (en la parte inferior del juguete) y quita las pilas viejas.
- Usa solo 3 baterías AA.
- Asegúrate de insertar las pilas correctamente (como se indica en el compartimento de las pilas) y sigue siempre las instrucciones del fabricante del juguete y las pilas.
- No mezcles pilas viejas y nuevas.
- No mezcles pilas alcalinas, estándar (zinc-carbono) o recargables (níquel-cadmio).
- No recargues pilas no recargables.
- Retira las pilas recargables del juguete antes de recargarlas.
- Las pilas recargables las debe recargar solo un adulto.



- Usa solo pilas de la misma clase o equivalentes que las que se recomiendan.
  - No cortocircuites los terminales de corriente.
  - Quita siempre las pilas agotadas o casi agotadas del producto.
  - Quita las pilas si vas a guardar el producto durante mucho tiempo.
  - Guarda la unidad a temperatura ambiente.
  - Limpia las piezas con un trapo húmedo antes de usarlas.
- Guarda estas instrucciones para futuras consultas.

FR

**Enseignez à l'enfant à utiliser le téléphone, l'étiquette et les numéros importants de manière ludique !**

### **Comprend :**

- Une fonction de programmation des numéros
- Une fonction d'enregistrement vocal
- Des messages pré enregistrés
- Une sonnerie réaliste
- Une fonction d'arrêt automatique après 60 secondes

### **Apprentissage**

- Numéros de téléphone importants
- 911 (numéro d'urgence)
- Étiquette au téléphone (répondre, parler)
- Prise de messages

Le téléphone d'apprentissage est conçu pour permettre aux parents de programmer les numéros de téléphone importants et d'enregistrer des messages pour les jeunes enfants. Il fonctionne comme un vrai téléphone ! Décrochez tout d'abord le combiné avant de passer un appel. Le combiné doit être décroché pour que le téléphone fonctionne.

### **Fonctions de programmation et d'enregistrement**

Programmez un numéro de téléphone (11 chiffres maximum) avant d'enregistrer un message. Lorsque le numéro est composé correctement, l'enfant entendra votre message ! Vous pouvez changer le numéro programmé et enregistrer un nouveau message autant de fois que vous le voulez.

**Remarque :** le message enregistré ne sera pas effacé si vous changez le numéro de téléphone programmé. Vous pouvez conserver l'ancien message ou en enregistrer un nouveau.

### **Programmer un numéro de téléphone**

- **Appuyez sur la touche On** (le voyant indique qu'il est sous tension).
- **Décrochez le combiné et placez-le sur la table** (vous entendrez une tonalité).
- **Appuyez sur la touche de programmation Program** et maintenez-la enfoncée (ne la relâchez pas tant que vous n'avez pas fini de programmer le numéro de téléphone).
- **Composez le numéro de téléphone** à l'aide du clavier (tout en maintenant la touche de programmation enfoncée).
- **Relâchez la touche.**
- **Raccrochez le combiné.**
- Pour vérifier que le numéro correct a été programmé, décrochez le combiné et appuyez sur la touche #. Le numéro programmé s'affiche à l'écran.

Pour modifier le numéro programmé, répétez les étapes ci-dessus depuis le début.

### **Enregistrer un message**

- Appuyez sur la touche **On** (le voyant indique qu'il est sous tension).
- **Décrochez le combiné** (vous entendrez une tonalité).
- Appuyez sur la touche **d'enregistrement et maintenez-la enfoncée**.
- **Commencez à enregistrer votre message après le bip sonore**.
- Le second bip sonore indique la fin de la durée d'enregistrement.
- **Raccrochez le combiné**.
- Vérifiez que votre message a bien été enregistré en décrochant le combiné et en composant le numéro programmé. Votre message sera diffusé si le numéro programmé est composé correctement.
- Pour enregistrer un nouveau message, répétez les étapes ci-dessus depuis le début.

### **911 et opérateur**

Composez le 911 sur le clavier pour écouter le message d'urgence. Composez le 0 pour écouter le message de l'opérateur.

### **Touches de raccourcis (A et B)**

Les messages amusants de raccourcis aident les enfants à apprendre à utiliser le téléphone pour appeler leurs amis et leurs proches et pour obtenir des informations.

### **Touches \* et #**

Appuyez sur la touche **\*** pour entendre la sonnerie. Appuyez sur la touche **#** pour entendre une tonalité occupée et pour afficher le numéro programmé.

### **Activités avec le téléphone d'apprentissage**

#### **Appeler chez soi**

Il est très important que les jeunes enfants connaissent leur propre numéro de téléphone, y compris l'indicatif. Utilisez le téléphone d'apprentissage pour aider votre enfant à apprendre à appeler son numéro. Programmez le numéro de téléphone de 11 chiffres et enregistrez un message. Vous pouvez noter le numéro sur le bloc-notes pour fournir une aide visuelle lors de l'apprentissage du numéro.

#### **Apprendre à utiliser le téléphone en cas d'urgence**

Dès l'âge de trois ans, les enfants devraient apprendre à utiliser le téléphone pour obtenir de l'aide en cas d'urgence. Discutez des situations, comme un incendie ou une urgence médicale, et apprenez-lui à composer le 911 (numéro d'urgence). Ce numéro est pré programmé dans le téléphone d'apprentissage et le message pré enregistré suivant sera diffusé : « 911.

What is the emergency ? ». (« 911. Quelle est votre urgence ? ».) Si votre ville n'a pas recours au programme du 911, programmez le numéro d'urgence de votre région dans le téléphone et enregistrez un message.

Expliquez à l'enfant ce qu'il se passera lorsqu'il appelle le 911 et les informations qu'il devra fournir, à savoir son nom, son numéro de téléphone, son adresse et une description de la situation d'urgence. Dites à l'enfant de fournir les informations requises à l'opérateur, de suivre les instructions de ce dernier et de ne pas raccrocher.

Discutez des situations et des raisons pour lesquelles il faut appeler le 911 avec l'enfant.



### Quand appeler le 911

- Si tu es perdu(e)
- Si quelqu'un se blesse
- Si quelqu'un entre par effraction dans une maison
- Si tu reçois un appel téléphonique effrayant
- Si le détecteur de fumée se met en marche
- Si un étranger te fait peur

### Quand NE PAS appeler le 911

- Si la baignoire déborde
- Si tu as raté le bus scolaire
- Si tu es en colère après un(e) copain(e)
- Si l'alarme d'une voiture se met en marche
- Si ton animal domestique s'est enfui
- Si un étranger se promène dans ton quartier

**Remarque :** assurez-vous d'expliquer à l'enfant que le téléphone d'apprentissage n'est utilisé que pour le jeu et la pratique. En cas d'urgence réelle, il devra utiliser le vrai téléphone pour appeler à l'aide.

### Bonnes manières au téléphone

Utilisez le téléphone d'apprentissage pour enseigner à votre enfant les bonnes manières au téléphone.

- **Répondre au téléphone :** Discutez de la manière de répondre au téléphone : « Allo » ou « Qui est à l'appareil ? ». Pour des raisons de sécurité, dites à l'enfant de ne pas dire son nom, son âge ou sa classe à des étrangers au téléphone et de ne jamais dire à l'appelant qu'il est seul à la maison.
- **Prendre un message :** Si vous voulez que l'enfant prenne un message, rappelez-lui clairement les informations qu'il doit obtenir de l'appelant : le nom de l'appelant et le numéro de téléphone et le message ou la demande.

### Démarrage rapide

(Allumez le téléphone et décrochez le combiné.)

**Programmation :** Maintenez la touche **P** enfoncée, appuyez sur **#**, composez le numéro, relâchez la touche **P** et appuyez sur **#**.

**Enregistrer :** Maintenez les touches **Rec** et **P** enfoncées, attendez le bip sonore, enregistrez le message (voir page 3 pour des instructions détaillées).

### Instructions pour remplacer les piles

- Les piles doivent toujours être remplacées par un adulte.
  - Retirez la vis maintenant le couvercle du compartiment en place (en bas du jouet) et retirez les piles usagées (à l'aide d'une tournevis cruciforme).
  - Utilisez uniquement 3 piles AA.
  - Insérez les piles correctement (comme indiqué dans le compartiment) et suivez les instructions du fabricant du jouet et des piles.
  - Ne pas mélanger les piles neuves et usagées.
  - Ne pas mélanger les piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
  - Ne pas recharger les piles non rechargeables.
  - Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les charger.
  - Le chargement des piles rechargeables doit toujours être effectué par un adulte.
  - Utiliser uniquement des piles du même type, ou de type équivalent, recommandé.
  - Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.
  - Toujours retirer les piles faibles ou déchargées du produit.
  - Retirer les piles si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période de temps.
  - À conserver à température ambiante.
  - Nettoyez le téléphone à l'aide d'un chiffon humide.
- Veuillez conserver ces instructions pour toute référence ultérieure.



Zeigen Sie Kindern, wie man telefoniert. Lehren Sie Telefonetikette und wichtige Rufnummern. Der Spaß kommt dabei natürlich nicht zu kurz!

### Funktionen

- Programmierfunktion für Rufnummern
- Sprachaufnahme
- Fertig aufgespielte Nachrichten
- Realistischer Klingelton
- Automatikabschaltung nach 60 Sekunden

### Lernen

- Wichtige Telefonnummern
- Wählen der Notfallnummer 911
- Telefonetikette (ans Telefon gehen, ein Gespräch führen)
- Nachrichten notieren

Im Lerntelefon können Eltern wichtige Telefonnummern einprogrammieren und für das Kleinkind Nachrichten aufnehmen. Es hat Funktionen wie bei einem echten Telefon! Bevor man einen „Anruf tätigt“, nimmt man zuerst den Hörer von der Gabel. Um die Telefonfunktionen nutzen zu können, muss der Hörer von der Gabel HERUNTERGENOMMEN werden.

### Programmier- und Aufnahmefunktion

Programmieren Sie eine Telefonnummer ein (bis zu 11 Ziffern) und nehmen Sie danach eine Nachricht auf. Wählt es die Nummer richtig, hört Ihr Kind Ihre aufgenommene Nachricht! Sie können die programmierte Nummer ändern und eine neue Nachricht aufnehmen – immer wieder von vorn.

**Hinweis:** Wenn Sie die programmierte Telefonnummer ändern, wird die von Ihnen aufgenommene Nachricht nicht gelöscht. Sie können entweder die alte Nachricht im Telefon belassen oder eine neue aufnehmen.

### Eine Telefonnummer programmieren

- **Drücken Sie die An-Taste** (ein Lämpchen zeigt, dass das Telefon eingeschaltet ist).
- **Nehmen Sie den Hörer von der Gabel** und legen Sie ihn beiseite (Sie hören ein Freizeichen).
- **HALTEN Sie die Programmieretaste gedrückt** (halten Sie die Taste so lange gedrückt, bis Sie die Telefonnummer programmiert haben).
- **Tippen Sie die Telefonnummer** über den Ziffernblock ein (und halten Sie die Programmieretaste weiter gedrückt).
- **Lassen Sie die Programmieretaste los.**
- **Legen Sie den Hörer auf.**
- Nehmen Sie den Hörer ab und drücken Sie die #-Taste, um zu prüfen, ob die richtige Nummer programmiert wurde. Die programmierte Nummer erscheint im Display.
- Um die programmierte Nummer zu ändern, führen Sie die obigen Schritte von vorn aus.

### Eine Nachricht aufnehmen

- **Drücken Sie die An-Taste** (ein Lämpchen zeigt, dass das Telefon eingeschaltet ist).
- **Nehmen Sie den Hörer von der Gabel** (Sie hören ein Freizeichen).
- **HALTEN Sie die Aufnahmetaste gedrückt.**
- **Sobald ein Piepton zu hören ist, können Sie Ihre Nachricht aufnehmen.**
- **Piept das Telefon zum zweiten Mal, ist die Aufnahmedauer beendet.**

- **Legen Sie den Hörer auf.**
- Überprüfen Sie Ihre Nachricht. Dazu nehmen Sie den Hörer ab und wählen die programmierte Nummer. Wenn Sie die programmierte Nummer richtig gewählt haben, wird Ihre Nachricht abgespielt.
- Um eine neue Nachricht aufzunehmen, führen Sie die obigen Schritte von vorn aus.

## **Notruf 911 und Vermittlung**

Tippen Sie über den Zahlenblock die 911 ein, um die „Ansage bei Notfällen“ zu hören. Die 0 wählen, um die Ansage der „Vermittlung“ zu hören.

## **Kurzwahltasten (A und B)**

Über die unterhaltsamen Nachrichten auf den Kurzwahltasten lernen Kinder, wie sie mit dem Telefon Freunde und Verwandte anrufen und Informationen einholen können.

## **Tasten \* und #**

Drücken Sie die Taste \*, um einen Klingelton zu hören. Drücken Sie die Taste #, um ein Besetztsymbol zu hören und die programmierte Nummer anzuzeigen.

## **Lerntelefon-Aktivitäten**

### **Zu Hause anrufen**

Es ist sehr wichtig, dass Kinder ihre eigene Telefonnummer von zu Hause einschließlich der Ortsvorwahl kennen. Mit dem Lerntelefon können Sie Ihrem Kind zeigen, wie es zu Hause anrufen kann. Programmieren Sie die 11-stellige Telefonnummer ein und nehmen Sie dann eine Nachricht auf. Sie können die Nummer auch auf den Notizblock schreiben. Das dient der visuellen Unterstützung beim Auswendiglernen der Rufnummer.

### **Beherrschung der Notfallrufnummer**

Bereits im Alter von drei Jahren sollten Kinder wissen, wie ein Telefon zu bedienen ist, um bei einem Notfall Hilfe holen zu können. Besprechen Sie Situationen, in denen Brände und medizinische Notfälle auftreten, und zeigen Sie dem Kind, wie es die 911 wählt. Diese Nummer ist im Lerntelefon fertig einprogrammiert und spielt nach dem Wählen diese fertig aufgespielte Ansage ab: „911. What is the emergency?“ (dtsh.: „911. Was ist passiert?“) Falls in Ihrem Ort nicht die 911 verwendet wird, können Sie die Notfallnummer Ihres Ortes einprogrammieren und eine Ansage aufsprechen.

Erklären Sie Ihren Kindern, was passiert, wenn man die 911 anwählt und welche Angaben man machen muss: Name, Telefonnummer, Standort und eine Beschreibung des Notfalls. Bitten Sie Ihr Kind, der Vermittlung die geforderten Informationen zu nennen, die Weisungen der Vermittlung zu befolgen und nicht aufzulegen.

Sprechen Sie mit Ihrem Kind über Situationen und Gründe, aus denen die 911 gewählt werden sollte.

### **Wann ist die 911 zu wählen**

- Wenn man sich verlaufen hat
- Wenn sich jemand verletzt hat
- Wenn in ein Haus eingebrochen wird
- Wenn man einen unheimlichen Anruf erhält
- Wenn der Rauchmelder ertönt
- Wenn ein Fremder einem unheimlich ist

### **Wann ist die 911 NICHT zu wählen**

- Wenn die Badewanne überläuft
- Wenn man den Schulbus verpasst hat
- Wenn man auf seinen Freund wütend ist
- Wenn ein Auto-Alarm losgeht
- Wenn das Haustier wegläuft
- Wenn ein Fremder in der Nachbarschaft spazieren geht

**Hinweis:** Erklären Sie Ihrem Kind unbedingt, dass das Lerntelefon nur zum Spielen und Üben verwendet werden kann. Bei einem echten Notfall muss das Kind ein echtes Telefon benutzen, wenn es Hilfe holen will.

## Telefonmanieren

Vermitteln Sie Ihrem Kind mit dem Lerntelefon gute Telefonmanieren und zeigen Sie ihm, wie ein Telefongespräch geführt wird.

- **Sich am Telefon melden:** Besprechen Sie, wie man sich am Telefon meldet: „Hallo“ oder „Wer ist bitte am Telefon?“ Sagen Sie Ihren Kindern, dass sie einem fremden Anrufer aus Sicherheitsgründen niemals ihren Namen, ihr Alter oder ihre Jahrgangsstufe nennen sollen. Und sie dürfen Fremden nie sagen, dass sie allein zu Hause sind.
- **Eine Nachricht notieren:** Wenn Ihre Kinder eine Nachricht notieren sollen, sagen Sie ihnen genau, nach welchen Informationen sie den Anrufer fragen müssen: 1. Den Namen des Anrufers, 2. Seine Telefonnummer sowie die Nachricht oder Frage.

### Schnellstart

(Schalten Sie das Gerät ein und nehmen Sie den Hörer von der Gabel)

**Programmieren:** P halten, # drücken, Nummer wählen, P loslassen, # drücken

**Aufnehmen:** rec und P halten, auf den Piepton warten, Nachricht aufnehmen  
(die ausführliche Anleitung finden Sie auf Seite 3)

### Anleitung Batteriewechsel

- Batterien sollten ausschließlich von Erwachsenen gewechselt werden.
- Die Schraube an der Batteriefachabdeckung entfernen (an der Unterseite des Spielgeräts) und alte Batterien herausnehmen (Schraube mit einem Kreuzschlitzschraubendreher lösen).
- Nur 3 AA-Batterien verwenden.
- Die Batterien müssen richtig eingesetzt werden (siehe Darstellung im Batteriefach). Beachten Sie immer die Anweisungen der Spielgeräte- und Batteriehersteller.
- Nicht alte und neue Batterien zusammen verwenden.
- Nicht Alkaline-, herkömmliche (Zink-Kohle) und wiederaufladbare (Nickel-Cadmium) Batterien zusammen verwenden.
- Nicht versuchen, nichtaufladbare Batterien aufzuladen.
- Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen aus dem Spielgerät entnehmen.
- Wiederaufladbare Batterien sollten von einem Erwachsenen aufgeladen werden.
- Nur Batterien desselben oder eines geeigneten Typs verwenden.
- Anschlüsse nicht kurzschließen.
- Entfernen Sie schwache oder leere Batterien immer aus dem Produkt.
- Entfernen Sie die Batterien, falls das Produkt für längere Zeit weggeräumt wird.
- Bei Zimmertemperatur lagern.
- Wischen Sie es mit einem feuchten Tuch ab.

Bewahren Sie diese Anleitung bitte gut auf.



**Learning Resources®**

Your opinion matters! Visit [LearningResources.com](http://LearningResources.com) to write a product review or to find a store near you.



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US  
Learning Resources Ltd., Bergen Way,  
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK  
Please retain the package for future reference.  
Made in China. LRM2665-GUD

Hecho en China.

Fabriqué en Chine.

Hergestellt in China.

Conserva el envase para futuras consultas.

Veillez conserver l'emballage.

Bitte Verpackung gut aufbewahren.